



Federazione Regionale USB Calabria

---

Perché non si può non scioperare

**ANCHE LA CALABIA SCIOPERA IL 19 GIUGNO**



Catanzaro, 16/06/2014

L'attacco del governo Renzi contro i lavoratori pubblici, sta venendo fuori con drammatica violenza.

Infatti, dietro la facciata buonista degli 80 euro (non per tutti e, al momento, previsti solo per quest'anno), si è scatenato un vero e proprio attacco contro i dipendenti pubblici che hanno una sola funzione: lo smantellamento della pubblica amministrazione con servizi per tutti i cittadini e la volontà di privatizzare i servizi pubblici che saranno, così accessibili solo a pochi.

In mezzo ci siamo noi, lavoratori pubblici che dopo aver subito per anni attacchi mediatici e politici, ora subiamo l'attacco finale che porterà alla perdita del diritto ad una retribuzione adeguata ed al posto di lavoro certo.

Ecco gli obiettivi dichiarati di questo governo:

- BLOCCO DEI CONTRATTI
- MOBILITÀ SELVAGGIA ED OBBLIGATORIA
- TAGLIO DEGLI ENTI
- PRECARI SENZA ASSUNZIONE
- FINE DELLE TUTELE PER I LAVORATORI.

**Oggi è arrivato il momento di dire basta!**

**Oggi non ribellarsi a tutto ciò, significa essere complici di questo sfacelo!**

**Oggi non scioperare significa accettare il proprio destino di vittime sacrificali!**

Perché oggi nessuno può più avere l'alibi di non aver capito la portata della posta in gioco e nessuno, quindi, potrà dare la colpa ad altri.

Scioperare costa, certo, ma non scioperare ci sta costando molto, ma molto di più.

**C'È SOLO UN MODO PER IMPEDIRE TUTTO CIÒ, PROVARE A RIBELLARSI  
SCIOPERANDO IL 19 GIUGNO.**

**ANCHE LA CALABRIA PARTECIPA IL**

**19 GIUGNO 2014 ALLO**

**SCIOPERO GENERALE**

**DEL PUBBLICO IMPIEGO!**

in basso potete scaricare un video che spiega i motivi dello sciopero ed il volantino.

[confederazione.usb.it/fileadmin/archivio/pubblicoimpiego/20140619\\_vol\\_riforma\\_PA.pdf](http://confederazione.usb.it/fileadmin/archivio/pubblicoimpiego/20140619_vol_riforma_PA.pdf)

[youtu.be/qLISIL-sEcA](https://youtu.be/qLISIL-sEcA)